

## # Aufgabe 1

Die abgebildete [HTML-Tabelle](#) beinhaltet einige Eingabeelemente ([Formularelemente](#)).

Bezeichnung	Eingabe
Name	<input type="text"/>
Getränkewahl	<input checked="" type="radio"/> Kakao <input type="radio"/> Kaffee
Essen	<input checked="" type="checkbox"/> Frühstück <input type="checkbox"/> Mittag
<input type="button" value="Reservierung"/>	

Erzeugen Sie diese Tabelle und orientieren Sie sich soweit wie möglich an der Vorgabe.

## # Aufgabe 2

Programmieren Sie einen Euro/DM-Rechner nach folgendem Schema:

Euro-Rechner		
Euro <input type="text"/>	<input type="button" value="€ -&gt; DM"/> <input type="button" value="€ &lt;- DM"/>	<input type="text"/> DM
Hinweis: 1 DM = 1.95583 €		

Wenn wir die Formularelemente in ein `<form>`-Element einbetten, können wir auf die Werte der `name`- und `value`-Attribute von Javascript aus zugreifen.

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      // document.rechner.eu.value .. liefert/setzt Wert im Euro-Feld
      // document.rechner.dm.value .. liefert/setzt Wert im DM-Feld
      function dm_eu() {
      }
      function eu_dm() {
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form name="rechner">
      ...
      <input name="eu" type="text" />
      ...
      <input type="button" value="€ => DM" onclick="eu_dm();" />
      <input type="button" value="DM => €" onclick="dm_eu();" />
      ...
      <input name="dm" type="text" />
      ...
    </form>
  </body>
</html>
```

Lesen Sie sich bei SelfHTML den Abschnitt [elements](#) über den Zugriff seitens Javascript auf Formularelemente durch.